

CURSO DE AUTOCAD 2D & 3D

DESCRIÇÃO DO CURSO

O AutoCAD é um software proprietário da Autodesk. A Autodesk vem desenvolvendo o software AutoCAD desde 1982. Ao longo de mais de 30 anos o programa evoluiu muito, incorporando correções sugeridas por profissionais de todo o mundo. Na atualidade há diversos outros softwares semelhantes e mais específicos para desenho de móveis, para desenho mecânico entre outros. Mas o AutoCAD continua sendo ainda um dos softwares mais utilizados na área de projetos em todo mundo.

PÚBLICO-ALVO

Engenheiros, arquitectos, estudantes de engenharia e arquitectura, técnicos médios, técnicos de edificações e todos que precisam realizar projetos em 2D e 3D Autocad

OBJECTIVOS

Permitir que o formando inicie contato com ambientes de representação digital 2D e 3D, chamados CAD (Computer Aided Design ou Desenho Assistido por Computador) a fim de que ao final do curso ele seja capaz de utilizar uma das ferramentas CAD para se expressar graficamente.

INDICAÇÕES METODOLÓGICAS:

Expositivo, Activo, Demonstrativo, Interrogativo.

DURAÇÃO: 3 Semanas

CARGA ORÁRIA: 40 horas

CONTEUDO PROGRAMÁTICO

MÓDULO I

PRIMEIROS PASSOS

Introdução à computação gráfica aplicada ao desenho; -
Interface do usuário;
Como criar um novo template e acessar os arquivos de trabalho;
Ferramentas básicas de visualização;
Modos de seleção;

MÓDULO II

FERRAMENTAS DE DESENHO

Conceitos gerais de CAD
Ambiente de trabalho e interface com o utilizador
Espaços de trabalho padrão
Painel de tarefas (adicionar/remover ferramentas)
Ambiente de trabalho “Ribbon” como evolução do “AutoCAD Classic”
Instrução de operação “Tool tip” dinâmica
Barras de ferramentas, barra de propriedades, linha de comandos e barra de estados
Sistemas de Coordenadas: Coordenadas (Absolutas, Relativas e Polares)
Inserção dinâmica de valores
Tipos de selecção de objectos
Comandos de visualização (zoom e pan)
Arquivos de desenho
Pré-visualização e navegação entre desenhos e layouts através do “Quick View”

MÓDULO III

FERRAMENTAS DE MODIFICAÇÃO FOTOS

Modelando uma poltrona com as ferramentas Empurrar/Puxar e Equidistância;
Movendo, copiando e esticando objectos com a ferramenta mover;
Modelando um pergolado a partir de cópias múltiplas (ferramenta mover).
Dicas e truques da ferramenta borracha;
Rotacionando objectos com as ferramentas Rotar e Mover;
Modelando um conjunto de mesa com cadeiras a partir de cópias rotacionadas (ferramenta rotar);
Modelando rodapés e molduras de gesso com a ferramenta siga-me;
Modelando pé de mesa como um sólido de revolução (ferramenta siga-me);
Trabalhando com escalas em objectos 2D;
Transformando uma mesa circular em oval com a ferramenta Escala;

MÓDULO IV

INICIANDO O PROJECTO

Modelando um apartamento a partir de linhas guia;

Modelagem básica a partir de imagens e croquis;

Preparando arquivos no AutoCAD;

Importando arquivos do AutoCAD;

Criando e gerenciando Camadas (Layers);

MÓDULO VI

TERRENO

Curvas de nível – introdução e conceito;

Modelando terreno 3D a partir de planta e perfil topográfico;

Modelando terrenos 3D a partir de levantamento topográfico do AutoCAD;

Modelando terrenos 3D a partir de curvas de nível esquemáticas;

Criando platós e caminhos com as ferramentas Estampar e projectar;

Criando terrenos a partir do Zero;