

## **CURSO DE AUTOCAD 2D & 3D**

### **DESCRIÇÃO DO CURSO**

---

O AutoCAD é um software proprietário da Autodesk. A Autodesk vem desenvolvendo o software AutoCAD desde 1982. Ao longo de mais de 30 anos o programa evoluiu muito, incorporando correções sugeridas por profissionais de todo o mundo. Na atualidade há diversos outros softwares semelhantes e mais específicos para desenho de móveis, para desenho mecânico entre outros. Mas o AutoCAD continua sendo ainda um dos softwares mais utilizados na área de projetos em todo mundo.

### **PÚBLICO-ALVO**

---

Engenheiros, arquitectos, estudantes de engenharia e arquitectura, técnicos médios, técnicos de edificações e todos que precisam realizar projetos em 2D e 3D Autocad

### **OBJECTIVOS**

---

Permitir que o formando inicie contato com ambientes de representação digital 2D e 3D, chamados CAD (Computer Aided Design ou Desenho Assistido por Computador) a fim de que ao final do curso ele seja capaz de utilizar uma das ferramentas CAD para se expressar graficamente.

### **INDICAÇÕES METODOLÓGICAS:**

---

Expositivo, Activo, Demonstrativo, Interrogativo.

**DURAÇÃO:** 3 Semanas

**CARGA ORÁRIA:** 40 horas

### **CONTEUDO PROGRAMÁTICO**

---

## **MÓDULO I**

### **PRIMEIROS PASSOS**

Introdução à computação gráfica aplicada ao desenho; -  
Interface do usuário;  
Como criar um novo template e acessar os arquivos de trabalho;  
Ferramentas básicas de visualização;  
Modos de seleção;

## **MÓDULO II**

### **FERRAMENTAS DE DESENHO**

Conceitos gerais de CAD  
Ambiente de trabalho e interface com o utilizador  
Espaços de trabalho padrão  
Painel de tarefas (adicionar/remover ferramentas)  
Ambiente de trabalho “Ribbon” como evolução do “AutoCAD Classic”  
Instrução de operação “Tool tip” dinâmica  
Barras de ferramentas, barra de propriedades, linha de comandos e barra de estados  
Sistemas de Coordenadas: Coordenadas (Absolutas, Relativas e Polares)  
Inserção dinâmica de valores  
Tipos de selecção de objectos  
Comandos de visualização (zoom e pan)  
Arquivos de desenho  
Pré-visualização e navegação entre desenhos e layouts através do “Quick View”

## **MÓDULO III**

### **FERRAMENTAS DE MODIFICAÇÃO FOTOS**

Modelando uma poltrona com as ferramentas Empurrar/Puxar e Equidistância;  
Movendo, copiando e esticando objectos com a ferramenta mover;  
Modelando um pergolado a partir de cópias múltiplas (ferramenta mover).  
Dicas e truques da ferramenta borracha;  
Rotacionando objectos com as ferramentas Rotar e Mover;  
Modelando um conjunto de mesa com cadeiras a partir de cópias rotacionadas (ferramenta rotar);  
Modelando rodapés e molduras de gesso com a ferramenta siga-me;  
Modelando pé de mesa como um sólido de revolução (ferramenta siga-me);  
Trabalhando com escalas em objectos 2D;  
Transformando uma mesa circular em oval com a ferramenta Escala;

## **MÓDULO IV**

### **INICIANDO O PROJECTO**

Modelando um apartamento a partir de linhas guia;

Modelagem básica a partir de imagens e croquis;

Preparando arquivos no AutoCAD;

Importando arquivos do AutoCAD;

Criando e gerenciando Camadas (Layers);

## **MÓDULO VI**

### **TERRENO**

Curvas de nível – introdução e conceito;

Modelando terreno 3D a partir de planta e perfil topográfico;

Modelando terrenos 3D a partir de levantamento topográfico do AutoCAD;

Modelando terrenos 3D a partir de curvas de nível esquemáticas;

Criando platós e caminhos com as ferramentas Estampar e projectar;

Criando terrenos a partir do Zero;