

CURSO DE SKETCHUP

ARGUMENTAÇÃO

Considerado um dos melhores softwares para modelagem 3d voltado para a construção civil, utilizado largamente por arquitetos, engenheiros, estudantes, construtoras, empreiteiras, fabricantes de móveis, etc.

Aprenda aqui tudo o que este programa é capaz de fazer, de forma simples, objectiva e completa.

Em poucos dias você aprenderá como é fácil e produtivo trabalhar com modelagens 3D e poderá desenvolver seus próprios projetos.

Surpreenda-se com a qualidade dos seus futuros projetos.

PÚBLICO-ALVO

Arquitetos, designers de interiores, projetistas, estudantes de arquitetura, design de interiores e mobiliário. Além de estudantes nas áreas de computação gráfica e jogos digitais

OBJECTIVOS

Capacitar os formandos para realização de desenhos Tridimensionais (maquetes virtuais), oferecendo ao formando, meios para que este desenvolva suas competências profissionais para a elaboração de projetos neste segmento. Capacitar o formando para a elaboração de projetos de interiores e exteriores residenciais e corporativos usando as ferramentas SketchUp, considerando todos os princípios de desenho Técnico e Arquitectónico.

INDICAÇÕES METODOLÓGICAS:

Expositivo, Activo, Demonstrativo, Interrogativo.

DURAÇÃO: 3 Semanas

CARGA ORÁRIA: 40 horas

CONTEUDO PROGRAMÁTICO

MÓDULO I

PRIMEIROS PASSOS

Introdução à computação gráfica aplicada ao desenho; -
Interface do usuário;
Como criar um novo template e acessar os arquivos de trabalho;
Ferramentas básicas de visualização;
Modos de seleção;

MÓDULO II

FERRAMENTAS DE DESENHO

Ferramentas linhas e retângulo;
Ferramenta retângulo giratório;
Ferramentas círculo e polígono;
Ferramentas Arco e Desenho à mão livre

MÓDULO III

FERRAMENTAS DE MODIFICAÇÃO FOTOS

Modelando uma poltrona com as ferramentas Empurrar/Puxar e Equidistância;
Movendo, copiando e esticando objectos com a ferramenta mover;
Modelando um pergolado a partir de cópias múltiplas (ferramenta mover).
Dicas e truques da ferramenta borracha;
Rotacionando objectos com as ferramentas Rotar e Mover;
Modelando um conjunto de mesa com cadeiras a partir de cópias rotacionadas (ferramenta rotar);
Modelando rodapés e molduras de gesso com a ferramenta siga-me;
Modelando pé de mesa como um sólido de revolução (ferramenta siga-me);
Trabalhando com escalas em objectos 2D;
Transformando uma mesa circular em oval com a ferramenta Escala;

MÓDULO IV

INICIANDO O PROJECTO

Modelando um apartamento a partir de linhas guia;
Modelagem básica a partir de imagens e croquis;
Preparando arquivos no AutoCAD;
Importando arquivos do AutoCAD;
Criando e gerenciando Camadas (Layers);

MÓDULO VI

TERRENO

Curvas de nível – introdução e conceito;
Modelando terreno 3D a partir de planta e perfil topográfico;
Modelando terrenos 3D a partir de levantamento topográfico do AutoCAD;
Modelando terrenos 3D a partir de curvas de nível esquemáticas;
Criando platós e caminhos com as ferramentas Estampar e projectar;
Criando terrenos a partir do Zero;